試合形式

試合形式

決勝点	13点
タイムキャップ（TC）	60分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。（上限13点）
ハーフタイム	どちらかのチームが7点に到達した時点で5分間のハーフタイムとなる。（試合時間に含む）
ハーフタイムキャップ（HTC）	30分経過した時点で両チームとも7点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】をした値に到達した時点でハーフタイムとなる。（上限7点）
タイムアウト	1回75秒 1チームあたり1試合につき2回以内（試合時間に含む）
コートサイズ	幅37m、縦100m（18m,64m,18m）

ヒートブレイク（HB）

猛暑による熱中症や怪我等の発生を避けるため、得点後から次のプルまでの間（ターン間）に選手の休息と水分補給を目的とした休憩"ヒートブレイク（HB）"を追加する。

ヒートブレイク（HB）の発生タイミングやルールは以下の通り。（試合時間には含まない）

1. どちらかのチームが3点に到達したら、その直後のターン間に【2分間】を追加する。（通常のターン間75秒に2分を加える）
   1-1. ハーフタイムキャップ（HTC）発生時までに、両チームとも3点に到達していない場合、ハーフタイムに【2分間】を追加する。（通常のハーフタイム5分に2分を加える）
2. どちらかのチームが10点に到達したら、その直後のターン間に【2分間】を追加する。（通常のターン間75秒に2分を加える）
   2-1. タイムキャップ（TC）発生時までに、両チームとも10点に到達していない場合、その直後のターン間に【2分間】を追加する。（通常のターン間75秒に2分を加える）

リーグ内順位決定方法

・リーグを行った後、各リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
・勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
・順位決定方法は最上位のチームを決めるためだけではなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
・一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
・該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

順位決定方法: 以下の順により順位を決定する。

1. 該当するチーム間における勝利数
2. 棄権した試合数の少なさ
3. 該当するチーム間における試合の得失点差
4. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得失点差
5. 該当するチーム間における試合の得点数
6. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得点数
7. 各チーム一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックマークにディスクを投げ、ディスクの位置が
   ブリックマークから近い方を上位とする。尚、ディスクを投げる順番は、ディスクトス（フリップ）等で決定する。

本戦出場枠数

地区	オープン	ウィメン
選抜	5	5
北海道・東北	1	0
関東	3	3
中部	3	2
関西・中四国	2	3
九州・沖縄	1	2
敗者復活戦	1	1
合計	16	16

本戦出場枠数算出手順

https://www.jfda.or.jp/web/wp/wp-content/uploads/2026/03/2026AJUC_Calculation-NationalsSlots_20260331.pdf