試合形式

（中高生ウィメン部門）

決勝点	13点。もしくは下記の時間制で試合を行う
試合時間	20分間 ただし試合時間が経過した時点で同点の場合は1点先取の サドンデスを行うので、試合時間経過時点でもプレーは止めない。
ハーフタイム	ありません。
タイムキャップ	ありません。
タイムアウト	1分1回。試合時間に含まれない・時計は止める。 各コートで時間調整ください。
コートサイズ	幅23m、縦68m（14m,40m,14m）
ブリックマーク	ゴールラインの中心点からセントラルゾーンに向かって 14mに設ける。

（高校生オープン部門）

決勝点	13点。もしくは下記の時間制で試合を行う
試合時間	20分間 ただし試合時間が経過した時点で同点の場合は1点先取の サドンデスを行うので、試合時間経過時点でもプレーは止めない。
ハーフタイム	ありません。
タイムキャップ	ありません。
タイムアウト	1分1回。試合時間に含まれない・時計は止める。 各コートで時間調整ください。
コートサイズ	幅25m、縦75m（15m,45m,15m）
ブリックマーク	ゴールラインの中心点からセントラルゾーンに向かって 15mに設ける。

リーグ内順位決定方法

・予選リーグを行った後、各リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
・勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
・順位決定方法は最上位のチームを決めるためだけではなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
・一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
・該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

順位決定方法: 以下の順により順位を決定する

1. 該当するチーム間における勝利数
2. 棄権した試合数の少なさ
3. 該当するチーム間における試合の得失点差
4. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得失点差
5. 該当するチーム間における試合の得点数
6. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得点数
7. 各チーム一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックマークにディスクを投げ、ディスクの位置がブリックマークから近い方を上位とする。尚、ディスクを投げる順番は、ディスクトス（フリップ）等で決定する。

飲水タイム

・熱中症対策として、10分経過後に飲水タイムを実施。
・所定の時間で、本部より「飲水タイム」のアナウンス（ブザー音）を発信。
・アナウンス後もプレーは止めない。その後の最初のTO（ターンオーバー）の時点、もしくは得点で飲水タイムを実施。
・選手はあらかじめラインの外に置かれている飲料をとるか、チーム関係者から受け取って、ライン上で飲水する。
・飲水タイムは、あくまでも飲水のためであり、戦術的指示を行うことはお控えください。
・飲水タイムは試合時間には含まれない。時計は止める。各コートの両チーム代表者で確認しながら実施ください。
・なお、熱中症対策が不要な良好な環境条件の場合は、飲水タイムの有無を各コートの両チーム代表者で調整ください。