

試合形式

**1部：Class 1 上位トーナメント (XCT)**

決勝点	15点
タイムキャップ (TC)	100分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。（上限15点）
ハーフタイム	どちらかのチームが8点に到達した時点で7分間のハーフタイムとなる。（試合時間を含む）
ハーフタイムキャップ (HTC)	55分経過した時点で両チームとも8点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】をした値に到達した時点でハーフタイムとなる。（上限8点）
タイムアウト	1回75秒 1チーム1試合につき2回以内（試合時間を含む）
コートサイズ	幅37m、縦100m（18m,64m,18m）
男女比決定方法	男女比決定方法A（事前決定方式）

**1部：Class 1 予選リーグ・下位トーナメント (XAL,XBL,XDT)**

決勝点	13点
タイムキャップ (TC)	60分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。（上限13点）
ハーフタイム	どちらかのチームが7点に到達した時点で5分間のハーフタイムとなる。（試合時間を含む）
ハーフタイムキャップ (HTC)	30分経過した時点で両チームとも7点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】をした値に到達した時点でハーフタイムとなる。（上限7点）
タイムアウト	1回75秒 1チーム1試合につき2回以内（試合時間を含む）
コートサイズ	幅37m、縦100m（18m,64m,18m）
男女比決定方法	男女比決定方法A（事前決定方式）

**2部：Class 2**

決勝点	11点
タイムキャップ (TC)	45分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。（上限11点）
ハーフタイム	どちらかのチームが6点に到達した時点で5分間のハーフタイムとなる。（試合時間を含む）
ハーフタイムキャップ (HTC)	20分経過した時点で両チームとも6点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】をした値に到達した時点でハーフタイムとなる。（上限6点）
タイムアウト	1回75秒 1チーム1試合につき2回以内（試合時間を含む）
コートサイズ	幅32m、縦100m（18m,64m,18m）
男女比決定方法	男女比決定方法A（事前決定方式）

**リーグ内順位決定方法**

- ・リーグを行った後、各リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
- ・勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
- ・順位決定方法は最上位のチームを決めるためだけでなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
- ・一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
- ・該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

**順位決定方法：以下の順により順位を決定する。**

1. 該当するチーム間における勝利数。
2. 棄権した試合数の少なさ
3. 該当するチーム間における試合の得失点差
4. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得失点差
5. 該当するチーム間における試合の得点数
6. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得点数
7. 各チーム一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックマークにディスクを投げ、ディスクの位置が  
ブリックマークから近い方を上位とする。尚、ディスクを投げる順番は、ディスクス（フリップ）等で決定する。