

## 試合形式

### 試合形式

決勝点	13点
タイムキャップ (TC)	45分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。その得点后、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。（上限13点）
ハーフタイム	7点
ハーフタイム継続時間	0分 ※互いの自陣（エンドゾーン）を入れ替える時間のみとする
ハーフタイムキャップ (HTC)	25分経過した時点で両チームとも7点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。その得点后、点の【高いチームの得点に+1点】をした値に到達した時点でハーフタイムとなる。（上限7点）
タイムアウト	90秒 1試合につき1回（試合時間を含む）
コートサイズ (A日程)	幅25m、縦75m (15m、45m、15m)
男女比決定方法	男女比決定方法A（事前決定方式）

### リーグ内順位決定方法

- ・リーグを行った後、各リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
- ・勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
- ・順位決定方法は最上位のチームを決めるためだけでなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
- ・一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
- ・該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

### 順位決定方法: 以下の順により順位を決定する。

1. 該当するチーム間における勝利数。
2. 棄権した試合数の少なさ
3. 該当するチーム間における試合の得失点差
4. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得失点差
5. 該当するチーム間における試合の得点数
6. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得点数
7. 各チーム一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックマークにディスクを投げ、ディスクの位置がブリックマークから近い方を上位とする。尚、ディスクを投げる順番は、ディスクトス（フリップ）等で決定する。

Last Update May 22, 2023 22:00