

# ゲームアドバイザー配置試合 ホイッスルタイミング一覧表

2019年12月 JFDA SOTG委員会

★試合開始		
-15:00	—	GAとCap、SCでミーティング
-05:00	—	フリップ
-01:00	👉 1	“試合開始1分前”
00:00	1	“試合開始”
00:00になったら、「★ターン開始」の開始となる。		

★タイムアウト(ターン中:得点前)		
00:00	—	タイムアウトコール(取得)
00:45	口頭	“オフェンスセット30秒前”
01:00	👉 1	“オフェンスセット15秒前”
1:15	2	“オフェンスセット完了”
01:30 もしくは +15秒	👉 3	プレイ再開

★ターン開始		
00:00	—	前得点が入る
00:15	👉 1	男女比率の決定(ミックス部門のみ)
00:45	👉 1	オフェンス:ライン上に整列
01:00	👉 2	オフェンス:準備完了合図
01:15 もしくは +15秒	👉 3	スローオフ(ターン開始)

★タイムアウト(ターン間:得点后)		
00:00	—	前得点が入る
01:15	👉 1	“タイムアウト終了”
02:00	👉 1	オフェンス:ライン上に整列
02:15	👉 2	オフェンス:準備完了合図
02:30 もしくは +15秒	👉 3	スローオフ(ターン開始)

ターン間(得点后)のタイムアウトは、コールされたタイミングに関わらず、前得点が入ってから1:15で終了となる。タイムアウト終了後、「★ターン開始」が開始となる。

★ターンオーバー(攻撃権移行)		
以下の制限時間内にピボットを確定させなければならない。		
00:10	—	セントラルゾーン内
00:20	—	エンドゾーン・アウトオブバウンズ
00:20	—	全てのスローオフ後
GAは20.10.5.0秒をハンドサインとともにカウントするが、ディフェンスは“ディスクイン”コールのためにプリストールをする必要がある。		

★タイムキャップ		
55m	👉 1	“ハーフタイムキャップ”*
100m	👉 1	“タイムキャップ”
*ハーフタイムにまだ入っていない場合のみ		

★バイオレーション後のスローオフのやりなおし		
00:00	—	バイオレーションコール
00:15	👉 2	オフェンス:準備完了合図
00:30 もしくは +15秒	👉 3	スローオフ(ターン開始)

★ハーフタイム		
00:00	—	ハーフタイム開始
06:00	👉 1	“ハーフタイム終了1分前”
07:00	👉 1	“ハーフタイム終了”
07:00になったら、「★ターン開始」の開始となる。		

★フィールド上でのディスカッション		
00:00	—	ディスカッションが発生
00:15	—	キャプテンの議論参加(推奨)
00:45	👉 3	コンテスト
01:00	—	プレイ再開

★試合時間の一時中断		
以下の場合に、試合時間は一時中断される。 —インジャリーストップが2分以上継続するとき —スピリット・オブ・ザ・ゲーム・ストップのとき —テクニカルストップが2分以上継続するとき 試合時間はプレイの再開とともに再開する。		

★メモ		
<ul style="list-style-type: none"> <li>最後のホイッスルの鳴り始めが制限時間に達したタイミングである。 例)ピーツピーツ <b>ピ</b>ーーツ</li> <li>“もしくは+15秒”とは、オフェンスが準備未完了の場合、準備完了から15秒経過するまで3回のホイッスルは吹かないということ。</li> <li>すでにプレイが始まっているときにホイッスルは吹かない。</li> <li>制限時間中にインジャリーストップがコールされた場合、インジャリーした選手がフィールド外に出るまで制限時間のカウントは一時中断される。</li> <li>その他、特定のタイミングについての詳細は“2017年発行WFDFアルティメット公式ルール 付帯資料 v1.0”に従うものとする。</li> </ul>		

based on "WFDF Championship Timings 2019 v1.1"