2018ウィンターインドアガッツ選手権大会／オープン部門／予選リーグ

OAリーグ	80's	丼	ルパンザハルノブ	-	勝	負	得	失	差	順位
80's		（OA1）	（OA2）							
丼			（OA3）							
ルパンザハルノブ										
-										

OBリーグ	SUPER G-MEN (Taipei to Tokyo)	トリプルエッチ	時不知	-	勝	負	得	失	差	順位
SUPER G-MEN (Taipei to Tokyo)		（OB1）	（OB2）							
トリプルエッチ			（OB3）							
時不知										
-										

OCリーグ	日本福祉大学 WARRIARS	Script	Appleton Assassins	-	勝	負	得	失	差	順位
日本福祉大学 WARRIARS		（OC1）	（OC2）							
Script			（OC3）							
Appleton Assassins										
-										

ODリーグ	空牙	獨協大学 WAFT!	KAODEKA・ VICTORY	-	勝	負	得	失	差	順位
空牙		（OD1）	（OD2）							
獨協大学 WAFT!			（OD3）							
KAODEKA・ VICTORY										
-										

2018ウィンターインドアガッツ選手権大会／オープン部門／予選リーグ

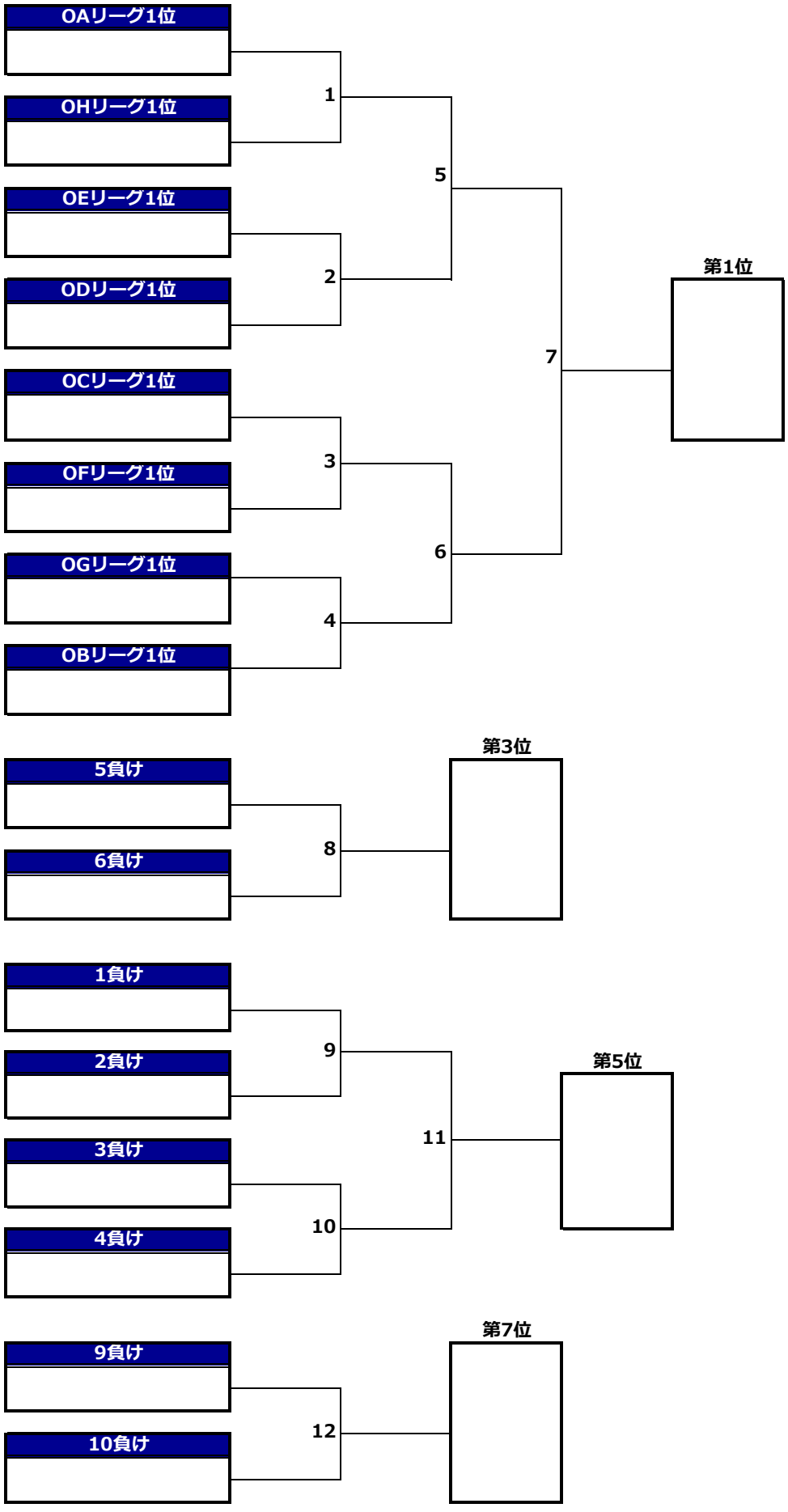
OEリーグ	SELFISH	ちゃばんず	チーム帝京魂	-	勝	負	得	失	差	順位
SELFISH		（OE1）	（OE2）							
ちゃばんず			（OE3）							
チーム帝京魂										
-										

OFリーグ	PACK	ですさいくろん	スーパー大納言	-	勝	負	得	失	差	順位
PACK		（OF1）	（OF2）							
ですさいくろん			（OF3）							
スーパー大納言										
-										

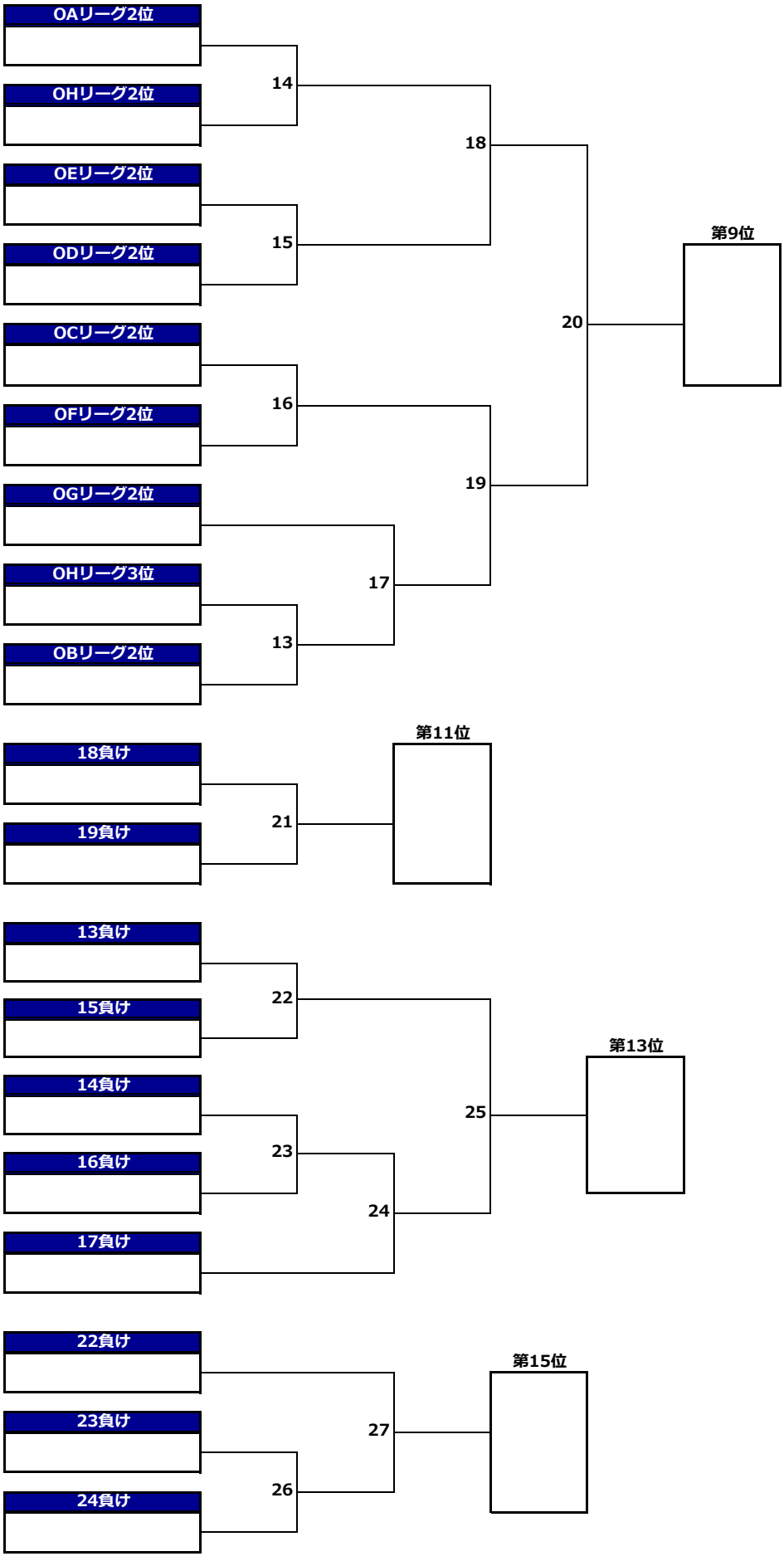
OGリーグ	JAVA	かませ犬	SUPER G-MEN (NEW ERA)	-	勝	負	得	失	差	順位
JAVA		（OG1）	（OG2）							
かませ犬			（OG3）							
SUPER G-MEN (NEW ERA)										
-										

OHリーグ	GRABBERS	ORBIT	coutube	KAH！	勝	負	得	失	差	順位
GRABBERS		（OH1）	（OH2）	（OH3）						
ORBIT			（OH4）	（OH5）						
coutube				（OH6）						
KAH！										

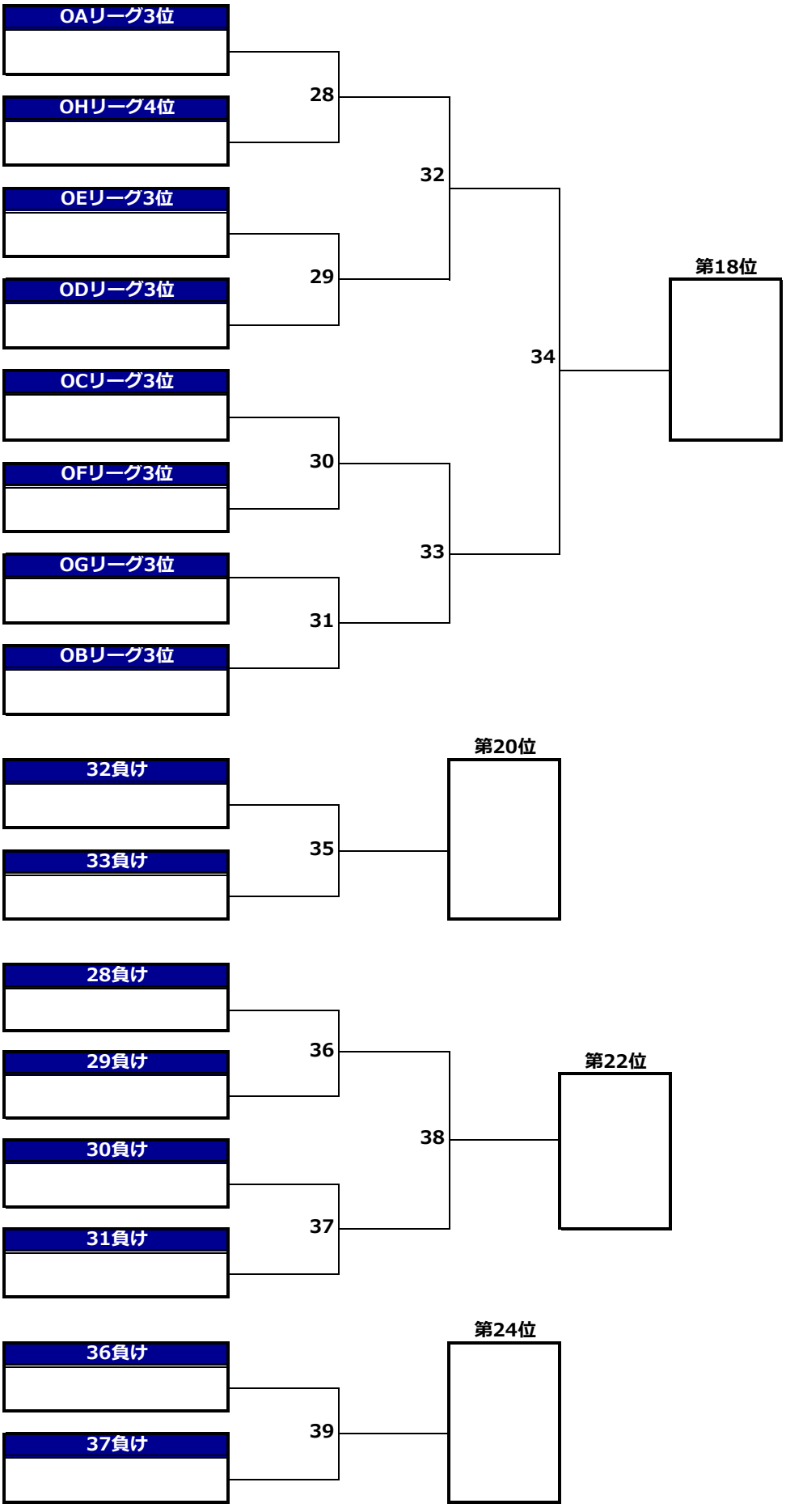
2018ウィンターインドアガッツ選手権大会／オープン部門／上位トーナメント



2018ウィンターインドアガッツ選手権大会／オープン部門／中位トーナメント



2018ウィンターインドアガッツ選手権大会／オープン部門／下位トーナメント

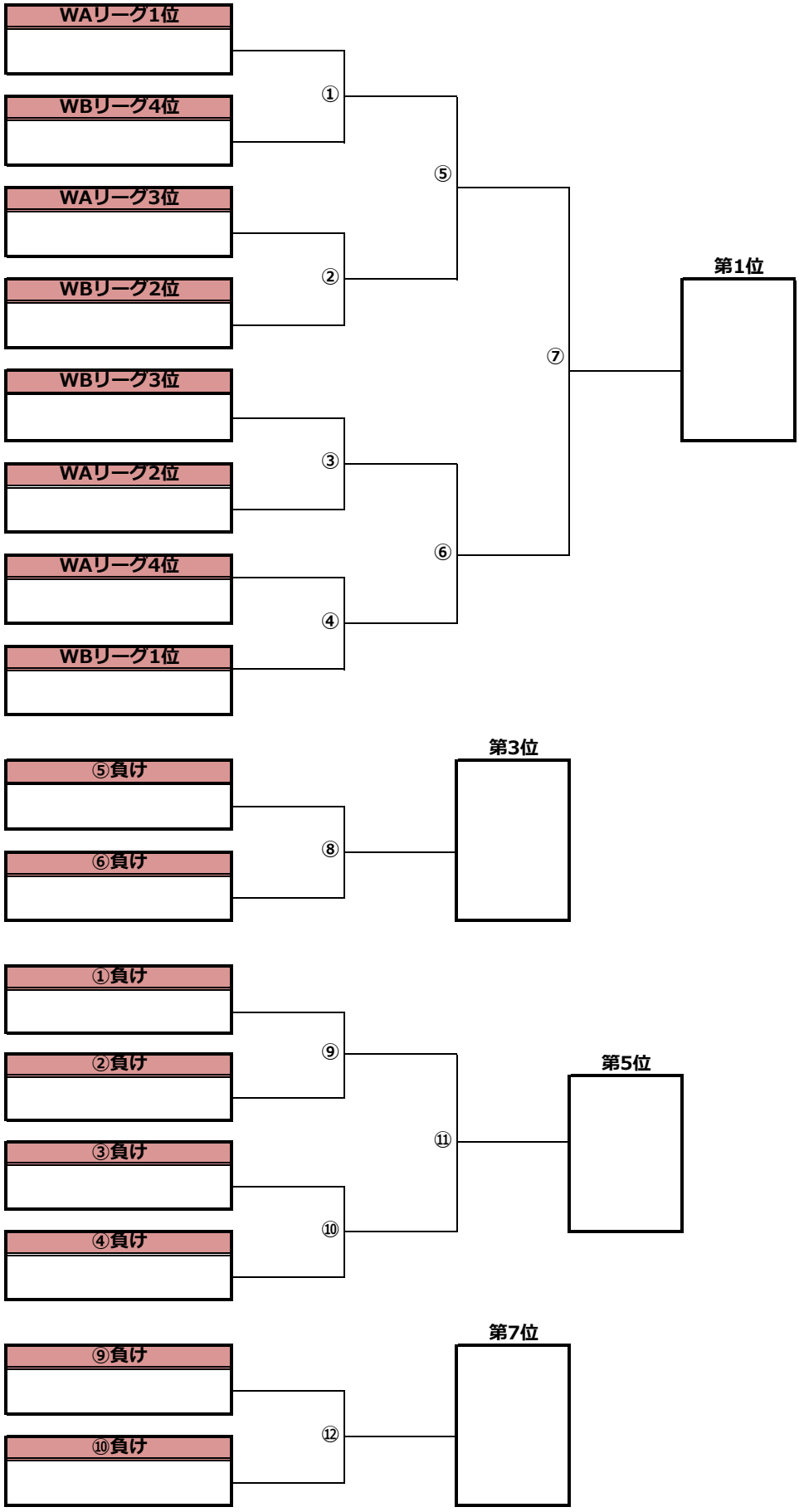


2018ウィンターインドアガッツ選手権大会／ウィメン部門／予選リーグ

WAリーグ	ネンゴーズ	ORICO	時不知	ちゃばんず	勝	負	得	失	差	順位
ネンゴーズ		（WA1）	（WA2）	（WA3）						
ORICO			（WA4）	（WA5）						
時不知				（WA6）						
ちゃばんず										

WBリーグ	獨協大学WAFT!	GRABBERS W's	マッシュルーム	Cavapoo	勝	負	得	失	差	順位
獨協大学WAFT!		（WB1）	（WB2）	（WB3）						
GRABBERS W's			（WB4）	（WB5）						
マッシュルーム				（WB6）						
Cavapoo										

2018ウィンターインドアガッツ選手権大会／ウィメン部門／順位決定トーナメント



第１日目／12月8日（土）【競技スケジュール】

TIME ＼ コート			第1コート		第2コート		第3コート		第4コート		第5コート
－	9:20 ～ 10:00	開会式									
1	10:10 ～ 10:50	021	チーム帝京魂 **E3**	09	ORBIT **H1**	022	スーパー大納言 **F3**	023	SUPER G-MEN(NEW ERA) **G3**	020	KAODEKA・VICTORY **D3**
		012	ちゃばんず	08	GRABBERS	011	ですさいくろん	010	かませ犬	013	獨協大学 WAFT!
	ｽｺｱﾗｰ	05	SELFISH	017	ルパンザハルノブ	06	PACK	07	JAVA	04	空牙
2	10:50 ～ 11:30	019	Appleton Assassins **C3**	025	KAH！ **H6**	W4	ORICO **WA1**	W7	Cavapoo **WB3**	W8	ちゃばんず **WA6**
		014	Script	024	coutube	W1	ネンゴーズ	W2	獨協大学WAFT!	W5	時不知
	ｽｺｱﾗｰ	03	日本福祉大学WARRIARS	08	GRABBERS	021	チーム帝京魂	W6	マッシュルーム	W3	GRABBERS W's
3	11:30 ～ 12:10	018	時不知 **B3**	017	ルパンザハルノブ **A3**	013	獨協大学 WAFT! **D1**	023	SUPER G-MEN(NEW ERA) **G2**	022	スーパー大納言 **F2**
		015	トリプルエッチ	016	井	04	空牙	07	JAVA	06	PACK
	ｽｺｱﾗｰ	019	Appleton Assassins	02	SUPER G-MEN(Taipei to Tokyo)	01	80's	010	かませ犬	011	ですさいくろん
4	12:10 ～ 12:50	021	チーム帝京魂 **E2**	024	coutube **H2**	W7	Cavapoo **WB6**	W8	ちゃばんず **WA3**	W3	GRABBERS W's **WB1**
		05	SELFISH	08	GRABBERS	W6	マッシュルーム	W1	ネンゴーズ	W2	獨協大学WAFT!
	ｽｺｱﾗｰ	012	ちゃばんず	018	時不知	023	SUPER G-MEN(NEW ERA)	W5	時不知	W4	ORICO
－	12:50 ～ 13:00	写真撮影									
－	13:00 ～ 13:40	日本選抜 V.S. Appleton Assassins									
5	13:40 ～ 14:20	020	KAODEKA・VICTORY **D2**	017	ルパンザハルノブ **A2**	025	KAH！ **H5**	014	Script **C1**	015	トリプルエッチ **B1**
		04	空牙	01	80's	09	ORBIT	03	日本福祉大学WARRIARS	02	SUPER G-MEN(Taipei to Tokyo)
	ｽｺｱﾗｰ	013	獨協大学 WAFT!	016	井	024	coutube	022	スーパー大納言	018	時不知
6	14:20 ～ 15:00	010	かませ犬 **G1**	012	ちゃばんず **E1**	W5	時不知 **WA2**	W6	マッシュルーム **WB4**	W8	ちゃばんず **WA5**
		07	JAVA	05	SELFISH	W1	ネンゴーズ	W3	GRABBERS W's	W4	ORICO
	ｽｺｱﾗｰ	020	KAODEKA・VICTORY	021	チーム帝京魂	025	KAH！	W7	Cavapoo	W2	獨協大学WAFT!
7	15:00 ～ 15:40	024	coutube **H4**	018	時不知 **B2**	011	ですさいくろん **F1**	019	Appleton Assassins **C2**	016	井 **A1**
		09	ORBIT	02	SUPER G-MEN(Taipei to Tokyo)	06	PACK	03	日本福祉大学WARRIARS	01	80's
	ｽｺｱﾗｰ	023	SUPER G-MEN(NEW ERA)	015	トリプルエッチ	022	スーパー大納言	014	Script	017	ルパンザハルノブ
8	15:40 ～ 16:20	025	KAH！ **H3**	025	OE1位 **2**	W6	マッシュルーム **WB2**	W5	時不知 **WA4**	W7	Cavapoo **WB5**
		08	GRABBERS	08	OD1位	W2	獨協大学WAFT!	W4	ORICO	W3	GRABBERS W's
	ｽｺｱﾗｰ	09	ORBIT	09	OB2位	020	KAODEKA・VICTORY	W8	ちゃばんず	W1	ネンゴーズ
9	16:20 ～ 17:00		OG1位 **4** OB1位		OC2位 **16** OF2位		OC1位 **3** OF1位		WA1位 **①** WB4位		WA3位 **②** WB2位
	ｽｺｱﾗｰ		OC3位		OE2位		OD2位		WB3位		WA4位
10	17:00 ～ 17:40		OH3位 **13** OB2位		OA1位 **1** OH1位		OA3位 **28** OH4位		OA2位 **14** OH2位		OE3位 **29** OD3位
	ｽｺｱﾗｰ		OC2位		OF2位		OC1位		OG2位		OD1位
11	17:40 ～ 18:20		OE2位 **15** OD2位		OC3位 **30** OF3位		OG3位 **31** OB3位		WB3位 **③** WA2位		WA4位 **④** WB1位
	ｽｺｱﾗｰ		OB1位		OA1位		OF1位		①の敗者		②の敗者

第２日目／12月9日（日）【競技スケジュール】

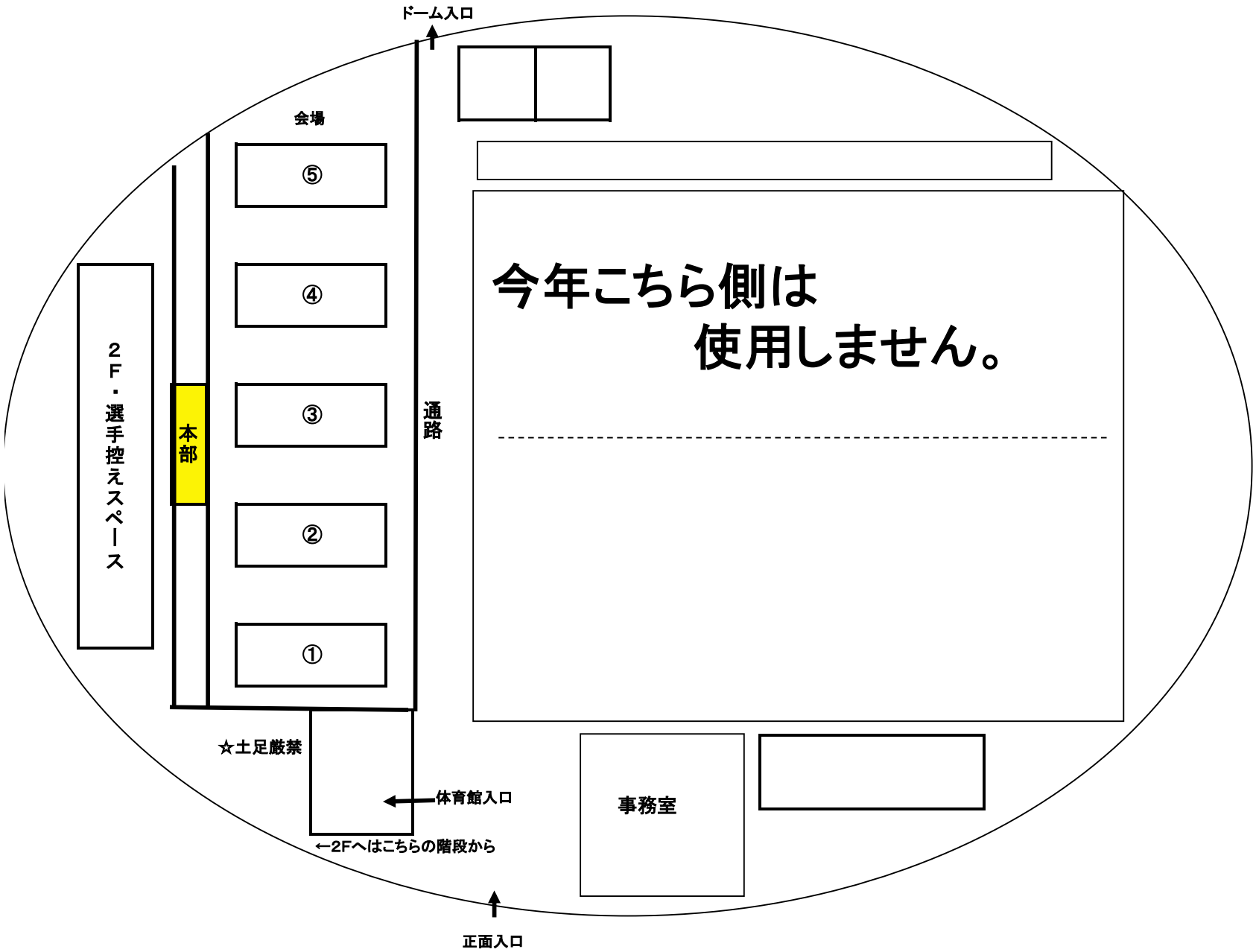
コート / TIME			第1コート	コート / TIME			第2コート		第3コート		第4コート		第5コート
1	8:30 ～ 9:10		13の勝者 **17** OG2位	1	8:30 ～ 9:10		28の敗者 **36** 29の敗者		30の敗者 **37** 31の敗者		13の敗者 **22** 15の敗者		14の敗者 **23** 16の敗者
	ｽｺｱﾗｰ		OE1位		ｽｺｱﾗｰ		OG1位		OH1位		③の勝者		④の勝者
2	9:10 ～ 9:50		28の勝者 **32** 29の勝者	2	9:10 ～ 9:50		30の勝者 **33** 31の勝者		14の勝者 **18** 15の勝者		①の敗者 **⑨** ②の敗者		③の敗者 **⑩** ④の敗者
	ｽｺｱﾗｰ		36の勝者		ｽｺｱﾗｰ		37の勝者		22の敗者		①の勝者		②の勝者
				3	9:50 ～ 10:30		1の敗者 **9** 2の敗者		3の敗者 **10** 4の敗者		23の勝者 **24** 17の敗者		16の勝者 **19** 17の勝者
3	9:50 ～ 10:40		3の勝者 **6(準決勝)** 4の勝者		ｽｺｱﾗｰ		23の敗者		22の勝者		37の敗者		36の敗者
	ｽｺｱﾗｰ		32の敗者	4	10:30 ～ 11:10		36の勝者 **38(22位決定)** 37の勝者		32の勝者 **34(18位決定)** 33の勝者		①の勝者 **⑤(準決勝)** ②の勝者		③の勝者 **⑥(準決勝)** ④の勝者
					ｽｺｱﾗｰ		33の敗者		18の敗者		⑨の敗者		⑩の敗者
4	10:40 ～ 11:30		1の勝者 **5(準決勝)** 2の勝者	5	11:10 ～ 11:50		23の敗者 **26** 24の敗者		18の勝者 **20(9位決定)** 19の勝者		22の勝者 **25(13位決定)** 24の勝者		36の敗者 **39(24位決定)** 37の敗者
	ｽｺｱﾗｰ		4の敗者		ｽｺｱﾗｰ		10の勝者		25の敗者		9の敗者		10の敗者
5	11:30 ～ 12:20		－ **－** －	6	11:50 ～ 12:30		32の敗者 **35(20位決定)** 33の敗者		18の敗者 **21(11位決定)** 19の敗者		⑨の勝者 **⑪(5位決定)** ⑩の勝者		⑨の敗者 **⑫(7位決定)** ⑩の敗者
	ｽｺｱﾗｰ		－		ｽｺｱﾗｰ		38の敗者		34の勝者		⑤の勝者		⑥の勝者
6	12:20 ～ 13:10		5の敗者 **8(3位決定)** 6の敗者	7	12:30 ～ 13:10		9の勝者 **11(5位決定)** 10の勝者		9の敗者 **12(7位決定)** 10の敗者		22の敗者 **27(15位決定)** 26の勝者		⑤の敗者 **⑧(3位決定)** ⑥の敗者
	ｽｺｱﾗｰ		25の勝者		ｽｺｱﾗｰ		26の敗者		20の敗者		25の敗者		⑫の敗者
				8	13:10 ～ 13:30		**決勝戦準備**						
				9	13:30 ～ 15:10		5の勝者 **7(決勝)** 6の勝者				⑤の勝者 **⑦(決勝)** ⑥の勝者		
					オブザーバー	－	8の敗者			－	⑧の敗者		
				－	15:10 ～ 15:40		**表彰式・閉会式**						

2018ウィンターインドアガッツ選手権大会・競技ルール（補足）

ＪＦＤＡガッツ委員会

本大会は、ＷＦＤＦルール及び、大会特別ルールに基づいて行なわれる。各選手は、別紙のＷＦＤＦルールを熟読の上、以下に記す本大会に於ける変更点・補足部分を確認し良く理解した上で大会に臨むこと。

ＷＦＤＦルール番号	変更及び補足
１．　３０１．０１	オープンは１４ｍ、ウィメンは１３ｍ。
２．　３０１．０３	本大会では、ラインテープを使用する。 ラインテープの幅について、スロー時のラインタッチはフットファールであり、レシーブ時のディスクのラインタッチはバッドスローである。
３．　３０２．０１	使用ディスク・・・・フリスビー・プロフェッショナル
４．　３０２．０２	過度の防具（金属やプラスチックで出来た物やプロテクター等）の使用はトーナメント・ディレクターの判断によってその使用を禁止する。
５．　３０２．０４	個人賞の記録の為背番号の着用を義務づける。
６．　３０３．０２　Ａ（２）補足	・レシーブ側プレイヤーがディスクに触れなかった場合ディスクに一番近かったプレーヤーが次のスローワーとなる。 ２人のプレーヤーの真中を通った場合、スローしたチームがその２人のどちらが次に投げるかきめる。 ＊上記の判定はスローワーがコールする。 ・２人のプレイヤーが同時にキャッチした時は、その２人の内のどちらが投げても良い。 ・スローがファールもしくはバッドスローだった場合、次のスローはレシーブ側チームの誰が行なっても良い。
７．　３０３．０２　Ｃ	本大会では従来通り、ウェイティングエリアを設け、オフェンス側チームのスローワー以外のプレイヤーはそこに位置しなければならない。
８．　３０３．０２　Ｄ	ラインが良く見えるいちばん端に位置しているプレイヤーがコールしなければならない。 ↓ 本大会においては、フットファールを専門に判定するオブザーバーがいる場合は、そのオブザーバーが判定とコールをする。
９．　３０３．０３　Ａ　（１）	完全に操ることができる状態とは、片手で握っている状態である。 また、片腕は１か所とみなされる。
10.　３０３．０３　Ａ　（２）	腕は上腕と前腕の２ヶ所に分けられ、腕を曲げた状態での横断的接触はツーパートとなる。但し、腕を伸ばした状態での横断的接触はツーパートと見なさない。また、あるプレイヤーに継続して接触しているディスクに対して他のプレイヤーが接触した場合、ツーパートと見なす。
11.　３０３．０４	スコアリングゾーンのラインは側部、上部共に最大に伸ばした指先の想像線である為、箱型とする。
12.　３０３．０３　Ａに補足	２人以上が同時にキャッチしても良い。
13.　３０３．０４　Ａに補足	本大会では、従来通り、横の範囲をライン両端のコーンによって設定する。従って、サイドアウトか否かの判定は、その瞬間にそのサイドに最も近いプレイヤーが最初の位置より離れて内側にいても、コーンを基準に行う。但し、コーンより外側に位置し、そこをディスクが通過した場合は３０４．０４Ｂに基づきグッド・スローとみなされる。
14.　３０３．０５　Ａ	本大会では、別紙の最終案内に示したポイント設定で行なう。
15.　３０３．０５　Ｂ　（２）	ファールを犯した結果としての失敗は得点にならない。 ↓ フットファールを犯した直後、そのスローがショートなどバッドスローとなった場合、得点の移動は発生する。
16.　３０３．０６　Ａ	本大会においては各セットの開始時と設定された得点に達した後のエクスチェンジ終了ごとにメンバーを交代して良い。
17.　３０３．０６　Ａ	設定された得点に達したのち、攻撃チームのバッドスローまたはフットファール後、相手チームがスローワーとして交代を行いそのエクスチェンジ後、同プレイヤーがまた交代することも可能である。 但し、攻撃チームのグッドスロー時や守備チームのキャッチ時はスローワーが決定している為、スローワーの交代は出来ない。（負傷時は除く。）
18.　３０３．０６　Ｂ	本大会においては負傷者が出た場合は、登録した自チームのメンバーとのみ交代できる。控えが居ないチームはその負傷したプレイヤーがプレー続行不可能になった時点で負けとなる。負傷したプレイヤーはその試合中はプレーに戻ることは出来ない。
~~19.　３０３．０７~~	~~本大会において、別項にてジャッジ・オブザーバーマニュアルを設定する。~~
20. 追加・ポジションチェンジ	（従来のルール通り）ディフェンスチームはそのプレイヤーの配列を変更することが出来る。１エクスチェンジが終了したあとにディフェンスチームのキャプテンは相手チームのキャプテンにポジションチェンジを申し出ることができる。
21. 追加・ディレイ・オブ・ザ・ゲーム	各エクスチェンジ終了後、両チームのプレイヤーは速やかに次のエクスチェンジに備えセットすること。故意に時間を引き延ばした場合、そのプレイヤー及びチームはオブザーバー及びトーナメントディレクターの判断によって参加資格を剥奪されることがある。
22. 追加・失格	（ＷＦＤＦ制定ルール総則第１章１０８より抜粋） 失格：乱暴な行為、みだらな行為、虐待的、妨害的、不法な行為をする者、終始他のプレイヤーに迷惑をかける者、不正行為をしたり、ルールの悪用で自分に有利を、他人に不利をもたらす者、観衆や審判や他のプレイヤーにかなりの苦痛を与えたり、迷惑をかける者などに対し、トーナメント・ディレクターは、その種目またはトーナメント全体への参加資格を剥奪することができる。 上記に基づき、本大会において、特にゲーム中の相手チームに対する暴言等を行なったプレイヤーはトーナメント・ディレクターの判断により参加資格を剥奪されることがある。 また、オブザーバーを行う上で、相応しくない言動を行った場合も、同様である。
23. 追加	スロー時の助走はライン両端に設置しているコーンの外から行ってもよい。 また、スロー地点もコーンの外でもよい。但し、その時スローワー以外のプレイヤーはレシーブ側の視界を遮ってはならない。

以　上

くまがやドーム 会場案内図