

ちょっとだけ!!
フライングディスク
将来構想会議
2020

将来構想メモvol.13(2020/12/08)

Flying Disc Times
presents

<ゲストプロフィール>

能勢雷人

活動拠点:関東地区

所属:大阪体育大学BOUSHERS → 文化シヤッターBuzzBullets

2012年 2016年 日本代表

関わり方:選手

アルティメットブログ Rising-Ultimate 運営

ユースチーム U.C .ABLAZERS立ち上げ

オンラインサロン DISC EDGE 運営

横山民斗

活動拠点:中部地区

所属:中部大学

関わり方:選手、アルティメットに関する「note」「ボイスドラマの製作」「オンラインショップ」「クラウドファンディング」の運営など精力的に活動

<フライングディスクをこうしていきたい>

- ・フライングディスクコミュニティ全体で行える普及活動

<困っていること / 課題>

- ・SNSやブログの発信頻度や内容

<考えている解決策>

・「普及人」の役割を細分化する

- ①みんなの先頭を切る人(講習会での指導やSNSなどメディアで積極的に発信)
- ②その人たちを支える人(①の人たちの発信をシェアしたり、実践してみる)
- ③個人の能力や特性を活かす人(文章を書く、映像制作、写真撮影など)

・ターゲット研究し、コンテンツを絞る

発信しているメディアを見てくれている人や属性を研究する

→ニーズに細かく答えていく

(例: 集客方法、最適な発信場所...)

<論点の整理>

・何事も続けてみることに

SNS等で発信する際は内容にこだわり過ぎない

→発信のハードルを下げることで継続性を高める

・周りの協力を得る

自分一人で出来ないことは出来る人と役割分担をしてコミュニティ全体で普及活動を行う

・きっかけにこだわりすぎない

「やりたい！」と思う気持ちを大事にする

→「やりたい！」と思ったことを続けられる工夫も必要



以下のページは将来構想会議内で使用した資料です。

テーマ
新時代のアプローチで
フライングディスクの普及を目指す2人と考える
フライングディスク"普及人"の増やし方とは？

作成: 丹羽望

ちょっとだけ!!FD将来構想会議
2020.12.08

Agenda

-本日のテーマとその背景

-ゲスト紹介

-ゲストトーク

-オープンディスカッション

-本日のテーマ

**新時代のアプローチで
フライングディスクの普及を目指す2人と考える
フライングディスク"普及人"の増やし方とは？**

-本日のゲスト



能勢 雷人

文化シャッター BuzzBullets 所属
大阪体育大学BOUSHERS 出身
2012年 2016年 日本代表

アルティメットブログ Rising-Ultimate 運営
ユースチーム U.C .ABLAZERS立ち上げ
オンラインサロン DISC EDGE 運営



横山 民斗

中部大学レイブス所属
副キャプテン 大学3年生

アルティメットに関する「note」「ボイスドラマの
製作」「オンラインショップ」「クラウドファンディ
ング」の運営など精力的に活動

-ゲストトーク

- ①具体的に現在取り組まれている普及活動に関して
- ②新しい取り組みをする上で試行錯誤していることは？
- ③普及活動とプレイヤーの両立の難しさは？
- ④現在の活動の原動力は？
- ⑤フライングディスク普及人をどうやって増やすか？(ディスカッション)

-ゲストトーク

- ①具体的に現在取り組まれている普及活動に関して
- ②新しい取り組みをする上で試行錯誤していることは？
- ③普及活動とプレイヤーの両立の難しさは？
- ④現在の活動の原動力は？
- ⑤フライングディスク普及人をどうやって増やすか？(ディスカッション)

-ゲストトーク

- ①具体的に現在取り組まれている普及活動に関して
- ②新しい取り組みをする上で試行錯誤していることは？
- ③普及活動とプレイヤーの両立の難しさは？
- ④現在の活動の原動力は？
- ⑤フライングディスク普及人をどうやって増やすか？(ディスカッション)

-ゲストトーク

- ①具体的に現在取り組まれている普及活動に関して
- ②新しい取り組みをする上で試行錯誤していることは？
- ③普及活動とプレイヤーの両立の難しさは？
- ④現在の活動の原動力は？
- ⑤フライングディスク普及人をどうやって増やすか？(ディスカッション)

-ゲストトーク

- ①具体的に現在取り組まれている普及活動に関して
- ②新しい取り組みをする上で試行錯誤していることは？
- ③普及活動とプレイヤーの両立の難しさは？
- ④現在の活動の原動力は？
- ⑤フライングディスク普及人をどうやって増やすか？(ディスカッション)

-ゲストトーク

- ①具体的に現在取り組まれている普及活動に関して
- ②新しい取り組みをする上で試行錯誤していることは？
- ③普及活動とプレイヤーの両立の難しさは？
- ④現在の活動の原動力は？
- ⑤フライングディスク普及人をどうやって増やすか？(ディスカッション)

-Thanks & Follow



能勢 雷人
文化シヤッター BuzzBullets 所属
大阪体育大学BOUSHERS 出身
2012年 2016年 日本代表

@raito_ultimate



横山 民斗
中部大学ブレイブス所属
副キャプテン 大学3年生

@minto_ultimate