

2015 U-23地区選抜対抗戦／タイムスケジュール

<11月14日(土)>

#	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
1	10:00	関東			
	～ 11:20	O4 北海道・東北			
2	11:20	関西・中四国	関東	関西・中四国	関東
	～ 12:40	W3 九州・沖縄	W4 中部	M3 中部	M4 北海道・東北
3	12:40	関西・中四国	関東		
	～ 14:00	O3 中部	O7 九州・沖縄		
4	14:00	関東	関西・中四国	関東	関西・中四国
	～ 15:20	W2 九州・沖縄	W5 中部	M2 中部	M5 北海道・東北
5	15:20	中部	関西・中四国		
	～ 16:40	O6 北海道・東北	O8 九州・沖縄		

<11月15日(日)>

#	時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
1	8:30	関東	北海道・東北		
	～ 9:50	O2 中部	O10 九州・沖縄		
2	9:50	関東	中部	関東	九州・沖縄
	～ 11:10	M1 関西・中四国	M6 北海道・東北	W1 関西・中四国	W6 中部
3	11:10	関西・中四国	中部		
	～ 12:30	O5 北海道・東北	O9 九州・沖縄		
4	12:30	リーグ1位	リーグ3位	リーグ1位	リーグ3位
	～ 13:50	MA リーグ2位	MB リーグ4位	WA リーグ2位	WB リーグ4位
5	13:50	関東			
	～ 15:10	O1 関西・中四国			

表彰式・閉会式

2015 U-23地区選抜対抗戦

◆地区選抜対抗戦組合せ◆

オープン	関東	関西・中四国	中部	北海道・東北	九州・沖縄	勝	負	得	失	差	順位
関東		(OA1)	(OA2)	(OA4)	(OA7)						
関西・中四国			(OA3)	(OA5)	(OA8)						
中部				(OA6)	(OA9)						
北海道・東北					(OA10)						
九州・沖縄											

ウィメン	関東	関西・中四国	九州・沖縄	中部		勝	負	得	失	差	順位
関東		(WA1)	(WA2)	(WA4)							
関西・中四国			(WA3)	(WA5)							
九州・沖縄				(WA6)							
中部											

ミックス	関東	関西・中四国	中部	北海道・東北		勝	負	得	失	差	順位
関東		(MA1)	(MA2)	(MA4)							
関西・中四国			(MA3)	(MA5)							
中部				(MA6)							
北海道・東北											

◆競技ルール◆

- ・本大会は日本フライングディスク協会公認ルールに基づいて行います。各チームでスコアラーおよびタイムキーパーを分担し、試合進行を行ってください。
- ・スピリット・オブ・ザ・ゲームに則り、全試合セルフジャッジにて進行してください。
- ・今大会ではスコアリングシステムを採用しますので、正確なスコア管理をお願いします。
- ・使用ディスクは、日本フライングディスク協会公認ディスク（ディスクラフト社ウルトラスター）とし、当協会にてゲームディスクを用意します。

◆大会ルール◆

2013年世界フライングディスク連盟（WFDF）アルティメット公式ルール（付帯資料Ver.3）に基づき、今大会ルールは一部を除き、最新のルールに準じます。

a. 試合形式

- ・13点先取の得点制とする。※ただし、試合時間の上限は設けない。
- ・試合時間が60分経過した時点で決着がついていない場合、タイムキャップとなり、60分経過時点で点の高い方のチームの得点に+2点をした値（上限13点）が決勝点となる。
- ・いずれかのチームが7点目を得点した時点でハーフタイムとなる。あるいは試合時間が30分経過時点で両チームとも7点に満たない場合はハーフタイムキャップとなり、30分経過時点で点の高い方のチームの得点に+1点をした値(上限7点)をハーフタイム突入点とする。（全日本アルティメット選手権からルールが変更となっています。）
- ・ハーフタイムは5分とする。
- ・タイムアウトは1試合各チーム前後半2分2回までとする。タイムアウトは試合時間に含まれる。
- ・試合進行をスムーズに行うため、得点後からブル（スローオフ）までは75秒以内とする。

b. リーグ内順位決定方法

- ・リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
- ・勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
- ・順位決定方法は最上位のチームを決めるためだけでなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
- ・一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
- ・該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

順位決定方法：以下の順により順位を決定する。

1. 該当するチーム間における勝利数。
2. 棄権した試合数の少なさ
3. 該当するチーム間における試合の得失点差
4. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得失点差
5. 該当するチーム間における試合の得点数
6. 共通する相手チーム全てにおける全試合の得点数
7. 各チーム一人ずつがゴールラインの後方から遠い方のブリックポイントにディスクを投げ、ディスクの位置がブリックポイントから近い方を上位とする。
尚、ディスクを投げる順番は、ディスクス（フリップ）等で決定する。